Scenarij 1. Pijavljivanje bug-a

Naziv: Prijavljivanje Problema

Opis: Korisnik pomoću Web-interfejsa se prijavljuje na sistem i prijavljuje bug.

Glavni tok: Završava uspješnom ili neuspješnom prijavom problema.

Preduvjeti: Korisnik ima dostupan Web-interfejs za prijavu bug-a i svoj account za prijavu na sistem.

Posledice: Korisnik se upisuje u activity log.

Tok događaja:

|  |  |
| --- | --- |
| Korisnik | Sistem |
| 1. Pristupa interfejsu za prijavu na sistem | 1. Prikazuje interfejs sa potrebnim podacima za prijavu |
| 1. Prijavljuje se na sistem | 1. Provjerava ispravnost podataka za prijavu |
| 1. Pristupa interfejsu za prijavu problema | 1. Prikazuje interfejs za prijavu problema |
| 1. Unosi tip problema |  |
| 1. Unosi opis problema |  |
| 1. Unosi dodatne informacije (ScreenShot) |  |
| 1. Potvrđuje i šalje prijavu |  |
|  | 1. Provjera ispravnost prijave problema |
|  | 1. Dodaje podatke o problemu u Activity Log |

Alternativni tok 1: Neuspješno prijavljivanje na sistem

Preduvjet: Na koraku 4. glavnog toka nisu ispravni podaci za prijavu

Tok događaja:

|  |  |
| --- | --- |
| Korisnik | Sistem |
|  | 1. Ne pronalazi korisnika s unesenim podacima |
|  | 1. Ispisuje grešku za netačne podatke |
| 1. Nastavak na koraku 1. glavnog toka događaja |  |

Alternativni tok 2: Neuspješno prijavljivanje problema

Preduvjet: Na koraku 11. glavnog toka nije ispravno prijavljen bug

Tok događaja:

|  |  |
| --- | --- |
| Korisnik | Sistem |
|  | 1. Detektuje neispravno popunjenu prijavu problema |
|  | 1. Ispisuje grešku za netačnu prijavu problema |
| 1. Nastavak na koraku 5. glavnog toka događaja |  |